

Ministerios Plenitud en Cristo Santo Domingo, Rep. Dom. Contacto 809-616-9231

Jueves 11, Febrero 2010

Estudio Bíblico,

Tema: **Lo primero y lo mejor para Dios.**

By: Keylan A. Cordero

Reference. <http://ibb.lavapies.blogspot.com>

Dar a Dios lo primero y lo mejor

1- Primicia: Es dar a Dios lo primero y lo mejor de nuestra cosecha

- **Es un mandato de Dios** Levítico 23:9-11
- **Debemos apartar la porción de Dios primero no al final** Éxodo 23:19
- **Dar las sobras a Dios no significa gratitud:** Marcos 12:44

2- Ofrenda: Es lo que le traemos a Dios en agradecimiento por la libertad que nos ha dado.
Deut26:1-2

3- Diezmo: Es dar a Dios la decima parte de nuestros ingresos. Levítico 27:30

4- Diezmos y Ofrendas: forma de sustento para la obra de Dios

- **Antiguo testamento:** Éxodo 35:5 (Construcción del tabernáculo) y 36:3-7 Todos unánimes levantaremos la obra.
- **Nuevo Testamento** Hechos 4:34-37, I Corintios 16:3

5- La ofrenda más que dar dinero es un acto de obediencia, honra y Adoración

- **Adoración:** es la actitud del corazón hacia Dios, significa postrarse, arrodillarse (En Hebreo), Proverbios 3:9-10
- **Adorador:** El adorador debe conocer a Dios y tener una estrecha relación con El, cuando esto ocurre somos capaces de poner todo en manos de Dios. Génesis 22:18 (Cuando disponemos nuestros bienes para Dios el Señor provee lo que hace falta, y trae bendiciones a nuestras vidas).

6- Podemos ofrendar nuestros talentos

Éxodo 35:10-20

7- Todo lo que tenemos le pertenece a Dios: Abraham lo tenía todo, pero entendió que nada era suyo ni aún su hijo.

El secreto espiritual es saber que no tenemos nada, solo somos administradores de los bienes de Dios. II Corintios 4:7 y Malaquías 1:11-14, Salmo 24:1, Apocalipsis 4:11

8- La ofrenda debe ser voluntaria, de corazón y con regocijo: éxodo 25:1-2 y Éxodo 35:5 y II Corintios 9:1-10

9- No toda ofrenda es agradable a Dios: Génesis 4:3-5, Malaquías 1:6-8, Hechos 5:10

10- Negamos dar tesoros al Señor por temor a perderlos Mateo 6:19, Lucas 16:10-11